



TÉCNICAS DE RIGGER

Impartido por: **Capacitaciones GoCursos Spa**

Modalidad
Presencial/Elearning

Reunión con Relator
Costo 0

Incluye
Diploma y Certificado





Objetivo general

Proveer a los participantes las competencias necesarias para dominar técnicas avanzadas de rigger.



Objetivos específicos

- Comprender los principios básicos del rigging y su aplicación en proyectos.
- Identificar y utilizar herramientas especializadas para el desarrollo de rigs complejos.
- Desarrollar habilidades prácticas para la implementación de rigs en entornos virtuales.



Modalidad

Presentamos todas las modalidades que ofrecemos a nuestros alumnos.



ONLINE

Clases asincrónicas, entregándote la libertad de estudiar en el momento y lugar que tú decidas.



ONLINE EN VIVO

Clases remotas en vivo, donde profesor y alumnos se conectan e interactúan en tiempo real, en una fecha y horario establecido



PRESENCIAL

Asiste físicamente a las clases, en nuestras salas o en las propias dependencias del cliente.

Temario del curso:

Módulo 1

Introducción al Rigging

Aprendizaje Esperado: Comprender los fundamentos del rigging en animación digital.
Contenidos:

Historia del rigging: evolución y aplicaciones actuales.

Principios básicos del rigging: conceptos y terminología esencial.

Herramientas de software: exploración de las principales plataformas de rigging.

Tipos de rigs: diferencias entre rigs esqueléticos y faciales.

Actividad Práctica: Crear un rig básico utilizando un software de animación digital, identificando las principales herramientas y funciones, y presentarlo en una sesión en línea de retroalimentación.

Módulo 2

Herramientas y Técnicas Avanzadas

Aprendizaje Esperado: Desarrollar competencias en el uso de herramientas avanzadas de rigging.

Contenidos:

Controladores de rigging: diseño y aplicación en modelos complejos.

Técnicas de skinning: métodos para una deformación precisa y realista.

Automatización de rigs: uso de scripts y plugins para optimizar procesos.

Solución de problemas comunes: diagnóstico y corrección de errores en rigs.

Actividad Práctica: Implementar un rig avanzado en un modelo proporcionado, utilizando scripts para automatizar procesos, y compartir los resultados en una plataforma colaborativa para discusión.

Módulo 3

Rigging Facial y Expresiones

Aprendizaje Esperado: Aplicar técnicas especializadas para rigging facial y expresiones emocionales.

Contenidos:

Anatomía facial: comprensión de la estructura para un rig preciso.

Blend shapes y morph targets: creación de expresiones faciales realistas.

Controladores de expresión: diseño de interfaces intuitivas para animadores.

Sincronización labial: técnicas para una animación de diálogos efectiva.

Actividad Práctica: Desarrollar un rig facial completo para un personaje de animación, incluyendo controladores de expresión y sincronización básica de diálogos, presentando el proceso en una sesión virtual de grupo.

Módulo 4

Integración y Optimización de Rigs

Aprendizaje Esperado: Integrar rigs en proyectos completos y optimizar su rendimiento.

Contenidos:

Integración de rigs: procesos para incorporar rigs en entornos de producción.

Optimización de rendimiento: técnicas para mejorar la eficiencia de rigs en tiempo real.

Colaboración con animadores: comunicación efectiva para ajustes y mejoras.

Evaluación de calidad: criterios y métodos para asegurar la funcionalidad de rigs.

Actividad Práctica: Realizar la integración de un rig en un proyecto colaborativo, optimizando su rendimiento y presentando los resultados en una sesión de evaluación conjunta en línea.

Datos del Organismo Capacitador:

Nombre Empresa OTEC:	Capacitaciones GoCursos SPA
Rut:	77919346-2
Giro:	Servicio de Capacitaciones
Dirección	Irrazaval 690 Ñuñoa Santiago de Chile
Cuenta Bancaria	Cuenta Corriente 95466877 Banco Santander
Email:	contacto@gocursos.cl