



DISEÑO Y ANIMACIÓN

Impartido por: **Capacitaciones GoCursos Spa**

Modalidad
Presencial/Elearning

Reunión con Relator
Costo 0

Incluye
Diploma y Certificado





Objetivo general

Desarrollar habilidades en diseño gráfico y animación 2D y 3D, aplicadas a la creación de material audiovisual educativo y comunicacional, que permita transformar contenidos escolares en recursos visuales atractivos y significativos para estudiantes, promoviendo el uso creativo de herramientas digitales en redes sociales del colegio.



Objetivos específicos

- Adquirir las bases del diseño gráfico y narrativas visuales aplicadas a contextos educativos.
- Crear personajes y contenidos animados en 2D que conecten con estudiantes en plataformas digitales.
- Explorar la animación 3D como herramienta de comunicación visual educativa.
- Integrar todos los conocimientos adquiridos para crear cápsulas audiovisuales educativas para redes sociales.



Modalidad

Presentamos todas las modalidades que ofrecemos a nuestros alumnos.



ONLINE

Clases asincrónicas, entregándote la libertad de estudiar en el momento y lugar que tú decidas.



ONLINE EN VIVO

Clases remotas en vivo, donde profesor y alumnos se conectan e interactúan en tiempo real, en una fecha y horario establecido



PRESENCIAL

Asiste físicamente a las clases, en nuestras salas o en las propias dependencias del cliente.

Temario del curso:

Módulo 1: Fundamentos del Diseño Gráfico y Audiovisual para Educación

Principios de diseño gráfico: color, tipografía, composición.

Identidad visual educativa: cómo comunicar valores e ideas.

Diseño de piezas educativas: afiches, gráficos y materiales digitales.

Herramientas básicas de diseño (Canva, Illustrator, Figma u otras).

Buenas prácticas para contenidos en redes sociales escolares.

Módulo 2: Diseño y Animación en 2D para Redes Sociales

Introducción al diseño y animación 2D

(Photoshop, Illustrator, After Effects, o herramientas gratuitas como Vecteezy, Animaker o OpenToonz).

Creación de personajes animados amigables desde imágenes de baja resolución.

Storyboarding y guiones para cápsulas informativas.

Animación básica de personajes y objetos.

Exportación de piezas animadas para redes sociales (Reels, TikTok, YouTube Shorts).

Módulo 3: Introducción a la Animación 3D para Educación

Fundamentos del modelado y animación 3D. Herramientas accesibles: Blender, Tinkercad, etc.

Modelado sencillo de personajes y escenarios educativos.

Animaciones simples: movimientos, expresiones y escenas cortas.

Cómo integrar animaciones 3D en cápsulas o material audiovisual.

Módulo 4: Producción de Cápsulas Educativas Animadas

Planificación de una cápsula educativa con animación (guion, duración, formato).

Edición y montaje audiovisual (DaVinci Resolve, CapCut, Premiere, etc.).

Uso de música, narración y efectos de sonido.

Adaptación del contenido al lenguaje visual juvenil.

Presentación final: cada participante/grupo presentará una cápsula animada y un afiche para redes sociales del colegio.

Datos del Organismo Capacitador:

Nombre Empresa OTEC:	Capacitaciones GoCursos SPA
Rut:	77919346-2
Giro:	Servicio de Capacitaciones
Dirección	Irrazaval 690 Ñuñoa Santiago de Chile
Cuenta Bancaria	Cuenta Corriente 95466877 Banco Santander
Email:	contacto@gocursos.cl